

# Reglement für den 1. Queller Kart-Cup 3 Stunden-Team-Rennen am 24.04.2010

## 1. Teamaufstellung

Es werden maximal 10 Teams zugelassen und jedes Team muss aus mindestens 3 Fahrern bestehen. Jeder Fahrer vom Team muss gemeldet sein. Nachträgliche Ersatzfahrer oder Zusatzfahrer können vor Nennschluss gemeldet werden. Als Fahrer ist jeder zulässig der das 18. Lebensjahr vollendet hat. Pro Team ist ein minderjähriger Fahrer zugelassen der das 14. Lebensjahr vollendet hat ( nur mit Zustimmung der Eltern ). Jeder Fahrer und Teamleiter muss an der Fahrerbesprechung teilnehmen, Fahrer die nicht teilnehmen sind vom Rennen ausgeschlossen. Karterfahrung und Kenntnisse der Flaggenkunde sowie die Anerkennung des Haftungsausschluss der Kartbahn-B68 sind Voraussetzung!

## 2. Nennung

Das Startgeld beträgt 125 €. Darin enthalten ist die komplette Rennaustragung, plus ein Wanderpokal für das Siegerteam. Bei der Nennung ist eine Anzahlung von 70 € sofort fällig. Die Annahme der Nennung erfolgt ausschließlich nach Eingang des Nenngeldes!

## 3. Absagen

Der Veranstalter kann das Rennen bei mangelnder Teilnahme oder aus anderen wichtigen Gründen absagen, wobei die Nennelder in voller Höhe zurückerstattet werden. Bei einer Absage des Teams wird 50% des Nenngeldes einbehalten. Erfolgt die Absage 1 Tag vor dem Rennen, so besteht kein Anspruch mehr auf jegliche Erstattung.

## 4. Ausrüstung

Grundvoraussetzungen für die Fahrer sind tragen eines Helmes sowie geeignete Fahrerkleidung.

## 5. Karts

Die Karts werden vom Betreiber der Kartbahn-B68 gestellt und geprüft. Jegliche Veränderung oder die Reparatur der Karts durch die Teams ist ausgeschlossen, ebenso die Zugabe von Benzin oder Ölzusätzen. Bei Zuwiderhandlungen wird das entsprechende Team disqualifiziert.

## 6. Stoppzeiten

Die Stoppzeiten können von den Teams nicht selbst bestimmt werden!  
Die Stoppzeiten für Zeitstrafen und/ oder zum Zeitausgleich der Gewichte wird von der Rennleitung bestimmt.

Formel: 
$$\frac{100 \text{ Kg} - \text{Fahrergewicht}}{100} \times \text{Renndistanz} = \text{Stoppzeit}$$

Jeder gewogene Fahrer muss im Rennen fahren!

## 7. Boxenstopp

Jedes in die Boxengasse einfahrende Kart muss grundsätzlich beim Einfahren in die Boxengasse am Anfang der Boxengasse vor einer markierten Linie halten ( Stillstand, es gilt der Kartrahmen ). Fährt oder rutscht das Kart über diese Linie, so wird eine Stop-and-go-Strafe verhängt. Bei jedem Einfahren in die Boxengasse hat der Fahrer die Hand zu heben, um den nachfolgenden Fahrern dies anzuzeigen.

## 8. Fahrerwechsel/ Kartwechsel

Fahrerwechsel sind eigenständig vorzunehmen. Der Fahrerwechsel muss bei der Rennleitung angemeldet werden ( sie werden dokumentiert ). Jeder Fahrer muss mindestens 15 Minuten in einem Turn fahren, die maximale Fahrzeit am Stück, also in einem Turn wird auf eine Stunde begrenzt!

Ein Karttausch wird nicht durchgeführt!

## 9. Ausfälle, Technische Defekte auf der Strecke

Fällt ein Kart auf der Strecke aus, so wird eine gelblicht Phase eingeleitet. Der betroffene Fahrer bekommt dann ein neues Kart auf die Strecke gebracht. Bis dahin darf der Fahrer das Kart nicht verlassen oder auf der Bahn herum laufen.

## 10. Zeitnahme

Jedes Team erhält ein Kart welches durch Verlosung zugewiesen wird. An dem jeweiligen Kart ist die Startnummer und Transponder befestigt. Die Rundenzeiten werden elektronisch mit Hilfe von diesen Transpondern gemessen. Bei einem Defekt an der Zeitnahme ist es nicht möglich den Fahrer auf seiner Platzierung zu halten.

## 11. Strafen

Stop-and-Go-Strafen werden verhängt:

- wenn beim Überholen das vorausfahrende Kart von seiner Fahrlinie gestoßen wird
- Missachtung des gelben Blinklicht sowie der blauen Fahne
- Zu schnelles Fahren in der Boxengasse und überfahren der Haltelinie
- Wer beim verlassen der Boxengasse andere behindert
- Unfares sowie unsportliches Verhalten

Die Strafen sind sofort in der Boxengasse abzusitzen!

## 12. Rennleitung

Entscheidung des Kartbahn-B68 Teams sind endgültig und nicht anfechtbar!

Eventuelle Änderungen des Regelwerkes sind nach Ankündigung möglich!

Das Ende des Rennen wird nach 3 Stunden mit der schwarz-weiß karierten Flagge angezeigt.

-----

### Gelblicht

Bei einer gelblicht Phase muss jedes Kart sofort stehen bleiben, so das alle Räder total still stehen.  
Zeitstrafe je Regelverstoß: Stop-and-Go

### Blaue Fahne

( wesentlich schnelleres oder überrundendes Kart folgt: überholen lassen! )

Nach Aufforderung durch die Rennleitung ( blaue Fahne ) muss derjenige innerhalb einer Runde dem Folgenden das Überholen ermöglichen.

Blockieren über eine Runde / Missachtung der blauen Fahne: Stop-and-Go

### Schwarze Fahne

Regelverstöße auf der Strecke werden dem Fahrer mit der schwarzen Fahne angezeigt. Dieser hat dann unverzüglich die Boxengasse anzufahren und den Anweisungen der Rennleitung Folge zu leisten.

### Rotlicht

Rennabbruch! Jeder Fahrer hat mit langsamer Geschwindigkeit ( Überholverbot ) die Boxengasse anzufahren und auf die Anweisung der Rennleitung zu warten. Soweit möglich geht jeder Rennabbruch einer gelblicht Phase voraus.

### Allgemein

Der Veranstalter ist berechtigt, Bestimmungen dieser Ausschreibung zu ergänzen, zu ändern, oder neu festzulegen, sowie die Auslegung des Reglements als verbindlich zu erklären. Beanstandungen oder Beschwerden werden ausschließlich vom Teamleiter an die Rennleitung vorgetragen. Bei Unklarheiten bzw. Auslegungsfragen des Reglements kann durch den Teamchef Auskunft bei der Rennleitung eingeholt werden, ansonsten gilt der Grundsatz:

**Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist verboten!**

Das Team der Kartbahn-B68 ist bemüht,

allen Beteiligten einen fairen Motorsport-Abend mit viel Spaß und Spannung zu ermöglichen!